|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| N° | Action | Attendu | Résultat |
| 1 | Débloquer le portable | Affichage du menu |  |
| 2 | Aller dans les paramètres | Affichage de l’interface des paramètres du smartphone |  |
| 3 | Trouver les paramètres du NFC | Activer le NFC du portable |  |

Scénario 1. Activation du NFC

Scénario 2. Lancer l’application.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| N° | Action | Attendu | Résultat |
| 1 | Ouvrir le projet avec Android Studio sur l’ordinateur | Le projet s’ouvre correctement et se synchronise. |  |
| 2 | Appuyer le bouton de démarrage | Installation de l’APK correcte |  |
| 3 | Déblocage du smartphone Android | L’application se lance correctement après l’installation de l’APK |  |

Scénario 3. Se connecter avec un utilisateur et un mot de passe.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| N° | Action | Attendu | Résultat |
| 1 | Ecrire un utilisateur et un mot de passe | Rédiger dans les champs de texte donnés |  |
| 2 | Appuyer le bouton login | Se logger dans l’application et passer à l’interface emprunteur |  |

Scénario 4. Sélection du type d’emprunt NFC.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| N° | Action | Attendu | Résultat |
| 1 | Affichage de deux choix d’emprunt | Les boutons NFC et QRCode marchent correctement |  |
| 2 | Appuyer le bouton NFC | Passer à l’interface NFC |  |

Scenario 5. Scan du Tag RFID Haute Fréquence

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| N° | Action | Attendu | Résultat |
| 1 | Affichage de l’interface NFC | Une série d’instructions s’affichent |  |
| 2 | Rapprocher une carte RFID HT compatible avec la technologie Ndef of NfcV | L’ID s’affiche en ASCII |  |

Scenario 6. Confirmation de l’emprunt

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| N° | Action | Attendu | Résultat |
| 1 | Scanner l’article souhaite | Le ID du Tag s’affiche |  |
| 2 | Appuyer sur le bouton confirmation | Envoyer une requête à la base de données et celle-ci envoie un message de confirmation de l’emprunt car l’article est disponible |  |

Scenario 7. Refus de l’emprunt

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| N° | Action | Attendu | Résultat |
| 1 | Scanner l’article souhaite | Le ID du Tag s’affiche |  |
| 2 | Appuyer sur le bouton confirmation | Envoyer une requête à la base de données et celle-ci envoie un message de refus emprunt car l’article est déjà emprunté |  |

Scenario 1. Activation des données

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| N° | Action | Attendu | Résultat |
| 1 | Débloquer le portable | Affichage du menu |  |
| 2 | Aller dans les paramètres | Affichage de l’interface des paramètres du smartphone |  |
| 3 | Activer les données mobile | Le smartphone est connecté à l’internet |  |

Scenario 1. Activation du WiFi

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| N° | Action | Attendu | Résultat |
| 1 | Débloquer le portable | Affichage du menu |  |
| 2 | Aller dans les paramètres | Affichage de l’interface des paramètres du smartphone |  |
| 3 | Activer les WiFi | Le smartphone est connecté à l’internet |  |

Scenario 8. Localisation

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| N° | Action | Attendu | Résultat |
| 1 | Emprunter un article | Confirmation de la base de données |  |
| 2 | Un message de permission s’affiche | Accepter cette permission car elle permet la localisation des emprunteurs |  |
| 3 | Envoyer des coordonnées du portable en arrière-plan | Une màj de la base de données permettant localiser les objets empruntes |  |

Scenario 9. Détection QR Code

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| N° | Action | Attendu | Résultat |
| 1 | A partir de la page principale de l’application, tapez sur le bouton du QR Code à droite | Caméra s’ouvre |  |
| 2 | S’il s’agit de la première fois, un message de permission s’affiche, sélectionner « Permission » | Accepter cette permission car elle permet d’ouvrir la caméra pour la détection du QR Code |  |
| 3 | Placer le QR Code devant la caméra pour le scanner | Une page doit s’ouvrir avec les informations contenues dans le QR Code |  |
| 4 | Appuyer sur le bouton « Emprunter » et regarder ce que l’application retourne, si l’objet est emprunté ou non | Envoi une requête à la base de données pour comparer les informations de la carte à celles de la base de données pour ensuite trouver si l’objet est emprunté et retourner une réponse |  |